

オンラインゲーム交流会

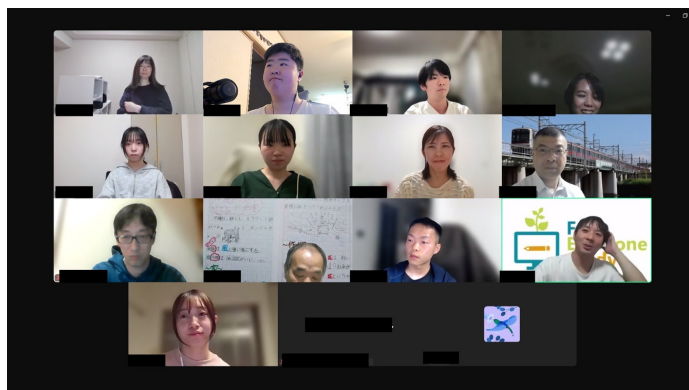
今回はオンラインゲーム交流会の中でラウンジを
やりました。擬音語の早押しと一致するまで終われ
まテンをやりました。

擬音の早押しは、擬音で物を表すのが難しくて苦
戦しましたが、普段の生活でやることがないから楽
しかったです。

一致するまで終われまテンは、ルールを少し緩く
して行い一致させて遊んでいました。みんなが何だ
ったら揃うかを考えて答えるのが楽しかったです。



不登校関係者情報交換会



今回の不登校関係者情報交換会に参加して、自分
が1番気になっている校内フリースクールの話や課
題、メリットデメリットを様々な立場の方から学
び、自分の経験を共有できる大変貴重な機会でし
た。

更には、自分の未熟さを知ることができ、成長し
ていく上で大きな学びを得ることが出来ました。

これからは、様々な立場の方の意見や考え方を吸
収し、経験を積みながらスキルを身に付けていき
たいと思います！

スタッフ活動の感想：梶原さん

私は今までコミュニティ支援と、学習支援の2つ
を経験しました。

コミュニティ活動では、子どもの興味関心の持つ
力の大きさを、学習支援活動では、学習習慣を身
につけることの難しさと重要さを実感しており、2つ
の活動から子どもたちの吸収力の速さに毎回驚か
されています。

子どもたちが子どもたちである時間は有限であ
り、貴重な時間を共有していることを心に留め、こ
れからも有意義な時間を作るよう勤めたいと思
います。

保護者向けアンケート結果

お世話になっております。今月もまた、アンケートの結果を
共有させていただきます。

今回は「保護者の方にとってプライベートな時間は確保
できているか」についての回答結果となります。

- ・残念ながら取り組めていない
- ・毎日8時から9時まで（自分の時間がある）
- ・頻度FESさんに子どもが関わってもらった時間ができたこと
で、それまで子どもにかかっていた時間が、仕事や別の時
間（家事）に充てることができるようになった
- ・毎日自分の時間は作れています

今回もアンケートのご協力ありがとうございました。次
回のアンケート実施は未定です。また時期が決まりました
ら、ご協力のほうよろしくをお願いします。

